



▣ **ESCRITORES.ORG - CONVOCATORIAS CONCURSOS LITERARIOS**

¿Deseas recibir en tu correo nuestro boletín de noticias? (gratis)

Incluye información sobre premios literarios, cursos, empleo sector editorial, actualidad... [Puls a aqui](#)

PREMIO NACIONAL DE NOVELA GRÁFICA JOVEN 2016 (México)

25:03:2016

Género: Novela gráfica

Premio: \$100,000.00 (cien mil pesos 00/100 m.n.) , diploma y edición

Abierto a: mexicanos por nacimiento, residentes en el país y de máximo 34 años

Entidad convocante: Conaculta

País de la entidad convocante: México

Fecha de cierre: 25:03:2016

BASES

El Conaculta, a través del Programa Cultural Tierra Adentro y el Instituto Queretano de la Cultura y las Artes convocan al Premio Nacional de Novela Gráfica Joven 2016

BASES

1. Podrán participar los novelistas gráficos mexicanos por nacimiento, residentes en el país y de máximo 34 años al cierre de la convocatoria.

www.escritores.org

2. Quedan excluidos los trabajos que participan en otros concursos o se encuentran en espera de dictamen, que no hayan sido publicadas en formato libro, libro electrónico, internet (páginas web), ni seriado en revistas, obras premiadas en otro certamen, quienes hayan recibido

cualquier premio del Programa Cultural Tierra Adentro y el personal de las Direcciones convocantes del Conaculta, así como del Instituto Queretano de la Cultura y las Artes. Esto incluye a las personas que ingresen o dejen de laborar en estas instituciones en cualquier momento del proceso de realización del premio, considerándose éste desde la publicación de esta convocatoria y hasta el momento de dar a conocer el fallo.

3. Cada participante deberá enviar una sola propuesta de libro en formato novela gráfica escrito en español, con un mínimo de treinta y dos (32) páginas acabadas por una sola cara; cuya extensión final, para quien resulte ganador, será de un mínimo de ciento veinticuatro (124) páginas. Podrá ser presentado en blanco y negro (1x 1 tintas) o color (4X4 tintas), y deberá adjuntar un dossier que contenga las treinta y dos (32) páginas acabadas, con su título correspondiente, en copias impresas en formato carta. El participante deberá sumar una sinopsis detallada de una página con el contenido de la historia. Cada juego debe firmarse con seudónimo.

4. En sobre anexo, identificado con el seudónimo, debe incluirse: nombre, domicilio, número telefónico, correo electrónico, fotocopia del acta de nacimiento y breve ficha curricular. Las plicas de identificación serán depositadas en una notaría pública de Querétaro, Querétaro.

5. Los trabajos deben enviarse a:
Premio Nacional de Novela Gráfica Joven 2016
Instituto Queretano de la Cultura y las Artes,
Andador 16 de septiembre N° 10,
col. Centro Histórico, C.P. 76000, Querétaro, Qro.

6. La presente convocatoria estará vigente desde el momento de su publicación hasta el 25 de marzo de 2016. En el caso de los trabajos enviados por correo, se tomará en cuenta la fecha del matasellos postal. Los envíos serán hechos por cuenta y riesgo de los participantes; en virtud de ello, se recomienda usar el servicio de empresas de mensajería. Solo se aceptarán aquellos textos que lleguen hasta diez días hábiles después del cierre. Después de esta fecha ningún trabajo será aceptado.

7. El jurado calificador estará integrado por especialistas de reconocido prestigio y sus nombres serán dados a conocer al emitirse el fallo. El autor (o autores en colaboración) que resulte ganador se comprometerá a entregar el proyecto terminado en la última semana de julio de 2016.

8. Una vez emitido el fallo del jurado se procederá ante notario a la apertura de la plica de identificación de quien resulte ganador (o autores en colaboración), y de inmediato le será notificado, así como divulgado a través de la prensa local y nacional en junio de 2016.

9. Se otorgará un premio único e indivisible de \$100,000.00 (cien mil pesos 00/100 m.n.) en efectivo, diploma y la publicación del libro en el Fondo Editorial Tierra Adentro, a quien registre la obra.

10. El ganador cederá los derechos de la primera edición al Consejo Nacional para la Cultura y

las Artes, firmando el contrato correspondiente.

11. Para el acto de premiación en Querétaro los organizadores cubrirán los gastos de transportación, hospedaje y alimentación del ganador.

12. En aras de proteger los derechos de autor, originales y copias serán destruidos.

13. El Premio puede ser declarado desierto. En este caso, las instituciones convocantes se reservan el criterio de aplicar el recurso en acciones de apoyo a la literatura.

14. El Programa Cultural Tierra Adentro no se compromete a la publicación de las menciones honoríficas, y éstas no pueden aspirar a ser ganadoras en algún caso de controversia con el fallo del premio.

15. La participación en este concurso implica la aceptación de todas y cada una de sus bases. Los trabajos que no cumplan con los requisitos de la presente convocatoria serán descalificados. Cualquier caso no previsto será resuelto según el criterio del Comité Organizador.

Mayores informes
Programa Cultural Tierra Adentro
M. tierraadentro@conaculta.gob.mx
T. 01 (55) 4155 0546

Este programa es público, ajeno a cualquier partido político. Queda prohibido el uso para fines distintos a los establecidos en el programa.

Fuente: <http://www.conaculta.gob.mx>

[Para consultar todas las convocatorias vigentes pulsa aquí](#) [Para consultar resultados de las convocatorias pulsa aquí](#)

[Para consultar recomendaciones antes de presentar una obra a concurso pulsa aquí](#)

Escritores.org

Importante: La información ofrecida es meramente orientativa. Antes de acudir a un certamen es recomendable ponerse en contacto con la entidad convocante. Las bases de los respectivos premios y concursos pueden estar sujetas a cambios.