

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES DEL CONCURSO LUDUS+ «ESCRIBIR ES INVITAR»

Reto Ludus+ organizado por Libros.com

Género: Narrativa, poesía

Premio: 500€ en premios repartidos entre los 3 ganadores

Abierto a: autores mayores de 18 años de nacionalidad española y extranjeros/as residentes en España

Entidad convocante: Libros.com

País de la entidad convocante: España

Fecha de cierre: 02:09:2021

¡Nos hemos vuelto locos! Lanzamos un nuevo reto con 500€ en premios.

Nos inspiramos en ti, escritor o escritora, para estrenar los retos Ludus+. En este reto puedes participar con relatos de máximo 1000 palabras y optar a un premio de 500€ repartidos entre los 3 ganadores.

¡No esperes más y participa en Ludus+!

«Escribir es invitar»

Emilia Pardo Bazán publicó su primera novela con 28 años, pero siendo una adolescente ya sabía a qué quería dedicar su vida: escribir. Nos dejó 38 novelas, más de 40 libros de no ficción y unos 1.000 artículos de prensa. Miguel de Cervantes fue un soldado y recaudador de impuestos que no publicó hasta los 38 años. El éxito no le llegó hasta 20 años más tarde, cuando lanzó el *Quijote*.

El impulso de compartir experiencias, ideas e historias es tan antiguo como la propia escritura. Es la gran motivación de miles de personas como tú. Hay quien escribe para evadirse, para entretener, para hacer descubrir o para acallar a ciertos fantasmas. ¿Por qué lo haces tú?

En este reto te proponemos ponerte en la piel de un escritor o una escritora. En su anhelo de publicar, en su miedo al bloqueo, en sus preocupaciones; en sus sueños e imaginaciones. Explora los diferentes supuestos que compartimos contigo y juega a este reto de relato.

Recuerda que puedes escribir en cualquier género (humor, amor, terror o poesía, entre otros). Y participar tantas veces como quieras, ya sea en uno o en varios supuestos.

- 🤖 Cuenta la historia de un escritor o escritora atormentado por su miedo a fracasar.
- 💔 Ponte en la piel de un escritor o escritora que tiene un bloqueo debido a un desengaño amoroso.
- 🏆 Fantasea sobre la vida de un autor o autora que convierte en best seller su ópera prima
- 🤪 Imagina la aventura personal de un o una novelista que pierde la noción entre la realidad y la ficción.

Cómo participar

Solo serán elegibles las participaciones que se envíen siguiendo los términos y condiciones y antes de la fecha y hora de cierre del reto propuesto.

Envía tu participación [aquí](#)

Calendario:

- Participación: 05 de agosto (16:30) - 02 de septiembre (23:59)
- Votación: 03 de septiembre (16:01) - 09 de septiembre (16:00)
- Jurado: 10 de septiembre (00:00) - 16 de septiembre (16:00)
- Entrega de premios: 16 de septiembre (16:30)

Participación:

Los pasos para participar en Ludus+ son:

1. Entrar en libros.com/ludus
2. Abrir una cuenta de usuario en Libros.com.
3. Elegir alguno de los retos propuestos en Ludus+ y hacer clic en «Unirme al reto».
4. Completar el formulario de participación.

Premio

Libros.com repartirá los siguientes premios económicos entre los participantes del reto de escritura Ludus+ «Escribir es invitar»:

- 350€ para el relato ganador.
- 100€ para el segundo puesto.
- 50€ para el tercer puesto.

Además, los 3 relatos ganadores:

- Se leerán en directo en la emisión de la entrega de premios en el canal de Twitch de Libros.com.
- Se publicarán en las redes sociales de Libros.com.

Los ganadores serán notificados a través del correo electrónico proporcionado en la inscripción.

Elegibilidad

Podrán participar en estos retos todas aquellas personas mayores de 18 años que residan en España.

El participante asegura la autoría del relato presentado y que puede confirmar su identidad a la hora de reclamar el premio mediante el envío de su participación.

Se permiten múltiples participaciones por persona.

Elección del relato ganador

La elección del relato ganador se realizará en dos fases:

1. Primera ronda: por votación abierta a todos los miembros de la comunidad de Libros.com.
2. Segunda ronda: entre los 10 relatos más votados, un jurado formado por miembros del equipo de Libros.com elegirá los 3 relatos ganadores.

Para poder acceder a los premios de Ludus+ es necesario que el participante haya leído y votado un mínimo del 25% de los relatos durante el periodo de votación.

Bases legales

La iniciativa Ludus+ está promovida por Libros.com (Editorial Hispalibros S.L., C/ Eduardo Benot 2, local, 28008, Madrid) a través de su plataforma Ludus, que fomenta la escritura de historias a través de retos literarios. La participación en el reto implica la aceptación de los [Términos de uso](#).

Cada participante retiene los derechos de autor de su participación, salvo que se indique lo contrario en las bases del reto. El participante es libre de publicar su creación en otros medios sociales o plataformas siempre que incluya una mención:

- De agradecimiento a Libros.com por proporcionar la temática que inspiró el relato.
- En caso de una publicación digital, incluir un enlace “dofollow” a Ludus+.

El participante autoriza a Libros.com para usar su nombre y su participación y otorga una licencia no exclusiva y libre de regalías para que almacene o publique el relato en cualquier plataforma física o digital con fines promocionales.

Libros.com no se hace responsable del contenido enviado al reto.

Asimismo, Libros.com no acepta ninguna responsabilidad si los participantes ignoran estos Términos de uso. El participante acepta indemnizar a Libros.com contra cualquier reclamo de un tercero que surja del incumplimiento de estos Términos de uso.