



Concurso de Relato Corto Atenea
Armillas (Granada)

ANEXO 1:

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS Y FORMATO DE LOS RELATOS

1) PROGRAMA

Se utilizará Microsoft Word o programa 100% compatible.

2) FUENTES

El texto estará escrito con la fuente “**Times New Roman**”, a **12** puntos, sin utilizar negritas ni cursiva, excepto en aquellos casos en los que sea necesario por el contexto.

El interlineado será **Doble**.

Para el título se podrá utilizar un tamaño superior y una fuente distinta.

3) CONFIGURACIÓN DE LA PÁGINA

La página tendrá orientación vertical, en tamaño **A4**. Los márgenes superior e inferior serán de **2,5** cm. y los laterales de **2,5** cm.

4) NUMERACIÓN Y ENCABEZADOS

Las páginas irán numeradas del 1 en adelante, en la parte inferior. De manera optativa se puede incluir un encabezado de página con el título de la obra.

5) NOTAS AL PIE

Si fuera necesario añadir notas al pie de página, se permiten, pero su uso implica que las notas también forman parte de la obra, y por tanto, el espacio ocupado también se contabilizará en el número de páginas del documento.

6) DEDICATORIAS

Todas las dedicatorias o textos complementarios a la obra (prólogos, epílogos...) se incluirán también en la contabilización del número de páginas, aunque para estos textos se permite utilizar un tamaño de letra menor (nunca menor a 10 puntos) o aplicar el estilo de texto cursiva.

7) ILUSTRACIONES

Las ilustraciones, fotografías o dibujos no se permitirán entre el texto, aunque pueden incluirse en páginas aparte. En ningún caso éstas se incluirán al contabilizar el número de páginas. (Salvo en la Categoría Infantil/Juvenil que sí podrán formar parte del texto).

Guía rápida de Microsoft Word (Versión Word 2000)

Fuente y Tamaño	Formato > Fuente
Interlineado	Formato > Párrafo > Sangría y Espacio > Espacio > Interlineado
Tamaño del Papel	Archivo > Configurar página... > Tamaño del Papel
Márgenes	Archivo > Configuración página... > Márgenes
Numeración	Insertar > Números de página...
Notas al pie	Insertar > Nota al pie...